УТВЕРЖДАЮ

Генеральный директор ООО «СС»

Жуков Артем Борисович

«16» марта 2026 г.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА

«ИНЖЕНЕР ПО РУЧНОМУ ТЕСТИРОВАНИЮ ПО»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: дети и взрослые

Срок реализации: 72 академических часа

1. Пояснительная записка (Аннотация)

Цель программы: формирование у обучающихся (детей и взрослых) теоретических знаний и практических навыков, необходимых для осуществления функций инженера по ручному тестированию программного обеспечения.

Категория слушателей: лица, заинтересованные в обучении, без требований к уровню профессионального образования (дополнительное общеразвивающее образование).

Форма обучения: заочная с применением дистанционных образовательных технологий (ДОТ) и электронного обучения (ЭО).

Режим занятий: не более 2 академических часов в день и не более 8 часов в неделю.

Продолжительность занятия: 1 академический час (60 минут).

2. Учебный план

(Трудоемкость: 72 академических часа)

№ п/п	Наименование разделов и тем	Аудиторные учебные занятий, учебные работы (с использованием ЭО или ДОТ)			Внеаудиторная работа	Форма контроля
		Всего (часов)	Лекции (количество)	Практ. Заданий (количество)	Самост. работа (часов)	
1	Раздел 1.					

	Разберемся как создается IT продукт					
1.1	Как разрабатываетс я приложение	1	1	1	1	Тест
1.2	Задачи тестировщика. Элементы интерфейса	2	1	2	1	Практ. работа Тест
2	Раздел 2. Представление о клиент серверной архитектуре и работе бэкенда и фронтенда					
2.1	Работа интернета. Модели TCP/IP и OSI	2	1	1	2	Тест
2.2	Клиент и сервер. Протокол HTTP. API. REST и SOAP. JSON и XML	3	1	4	2	Тест Практ. работа
2.3	Frontend / CSS / HTML / Figma	3	1	2	2	Тест Практ. работа
2.4	Devtools	2	1	1	2	Практ. работа
2.5	Postman и SoapUI	3	1	2	2	Практ. работа
2.6	Монолит vs Микросервисы. Работа с	3	1	2	2	Тест Практ. работа

	логами (ELK)					
3	Раздел 3. Теория тестирования					
3.1	QA, QC, Testing. Виды тестирования	2	1	1	1	Тест
3.2	Верификация и валидация. Принципы тестирования. Пирамида тестирования	2	1	1	1	Тест
3.3	Техники тест-дизайна	3	1	2	2	Практ. работа
3.4	Тестовая документация	3	1	3	1	Практ. работа
3.5	Баг-репорт. Работа с требованиями	3	1	2	2	Тест Практ. работа
4	Раздел 4. Тестирование мобильных приложений					
4.1	Платформы мобильных приложений / Особенности тестирования	2	1	1	1	Тест
4.2	Симуляторы и эмуляторы мобильных устройств	3	1	2	2	Практ. работа
4.3	Анализаторы трафика. Fiddler	2	1	1	2	Практ. работа

5	Раздел 5. Основы языка запросов SQL					
5.1	Базы данных. Инструменты. SQL и NoSQL	2	1	1	1	Тест
5.2	Создание Базы Данных	3	2	1	2	Практ. работа
5.3	Наполнение таблиц. Как пишутся запросы. Фильтрация данных. Группировка. Функции агрегаций	2	1	2	2	Практ. работа
5.4	Соединение таблиц. Представления	3	1	2	2	Практ. работа
5.5	Триггеры. Функции	3	1	1	2	Практ. работа
5.6	Работа с MongoDB (NoSQL)	3	1	1	2	Практ. работа
6	Раздел 6. Работа с консолью					
6.1	Работа с консолью Windows и Linux	3	1	2	2	Практ. работа
7	Раздел 7. Работа с Git					
7.1	Работа с Git	3	1	8	3	Практ. работа
8	Раздел 8.					

	Брокеры сообщений					
8.1	Брокеры сообщений. Kafka и RabbitMQ	2	1	1	2	Тест
9	Раздел 9. CI/CD и Docker					
1.26	CI_CD. Docker	3	1	6	3	Практ. работа
10	Раздел 10. Нагрузочное тестирование					
1.27	Нагрузочное тестирование. Инструмент - Apache JMeter	2	1	1	2	Тест
11	Раздел 11. AI для тестировщика					
1.28	AI для тестировщика	2	1	1	2	Практ. работа
12	Раздел 12. Итоговая аттестация (Тестовое собеседование)	2	-	-	20	Зачет
ИТОГО		72	30	55	71	Сертификат

3. Календарный учебный график

(Срок реализации: 13 недель)

1–12 недели: изучение тем модуля 1.1–1.28 (лекции, практика, самостоятельная работа).

13 неделя: итоговая аттестация (тестовое собеседование).

График обучения: доступ к материалам в личном кабинете предоставляется круглосуточно.

4. Рабочие программы модулей

Тема 1. Разработка IT-продукта: знакомство с этапами создания программного продукта, ролями участников команды разработки и задачами тестировщика.

Тема 2. Архитектура: изучение моделей TCP/IP, протоколов HTTP, форматов JSON/XML и инструментов API (Postman).

Тема 3. Теория тестирования: виды тестирования, принципы тестирования, техники тест-дизайна, оформление тестовой документации.

Тема 4. Тестирование мобильных приложений: особенности мобильных платформ, работа с эмуляторами и анализ трафика.

Тема 5. SQL: работа с базами данных, написание запросов фильтрации, группировки данных, соединения таблиц.

Тема 6. Консоль: базовые команды Windows и Linux для работы с файловой системой и процессами.

Тема 7. Git: основные команды контроля версий, работа с репозиториями и ветками.

Тема 8. Брокеры сообщений: назначение Kafka и RabbitMQ, основы передачи сообщений.

Тема 9. CI/CD и Docker: основы автоматизации сборки и контейнеризации приложений.

Тема 10. Нагрузочное тестирование: базовые сценарии тестирования производительности в Apache JMeter.

Тема 11. AI для тестировщика: применение AI-инструментов в подготовке тестовой документации и анализе сценариев.

Тема 12. Итоговая аттестация: итоговое тестовое собеседование и проверка усвоения материала.

5. Организационно-педагогические условия (ЭИОС)

Реализация программы осуществляется в электронной информационно-образовательной среде (ЭИОС):

Личный кабинет: каждый обучающийся получает индивидуальный аккаунт на платформе saaschool.

Учебные материалы: живые видеолекции, текстовые материалы в формате PDF.

Взаимодействие: выполнение заданий осуществляется путем прикрепления файлов в личном кабинете (ЛК); преподаватель осуществляет проверку с изменением статуса («На проверку», «Выполнено», «На доработку»).

Практика: для выполнения работ по базам данных студентам предоставляются индивидуальные реквизиты доступа (логин/пароль) к удаленным серверам.

6. Оценочные материалы

Текущий контроль: ручная проверка тестов и домашних заданий на платформе.

Итоговая аттестация (тестовое собеседование): зачет

Результат: при успешном выполнении программы выдается сертификат установленного ООО «СС» образца.

7. Планируемые результаты освоения программы

В результате освоения программы обучающийся должен знать основы жизненного цикла разработки программного обеспечения, виды и уровни тестирования, принципы тест-дизайна, основы клиент-серверного взаимодействия, SQL, API и инструменты тестировщика.

Обучающийся должен уметь составлять тестовую документацию, оформлять баг-репорты, выполнять ручное тестирование веб- и мобильных приложений, использовать инструменты Postman, DevTools, SQL-клиенты и Git в рамках учебных задач.

8. Формы аттестации и порядок выдачи документа

Текущий контроль осуществляется по результатам выполнения практических заданий, тестов и домашних работ по завершении тематических разделов.

Итоговая аттестация проводится в форме тестового собеседования.

По завершении обучения выдается сертификат об обучении по дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе установленного ООО «СС» образца.

Программа не предусматривает присвоение квалификации, профессии или специальности.

9. Методические материалы

Для реализации программы используются видеолекции, презентационные материалы, текстовые инструкции, тестовые задания.

Материалы размещаются в электронной информационно-образовательной среде и доступны обучающемуся на протяжении всего срока освоения программы.

10. Кадровое обеспечение программы

Реализацию программы осуществляют преподаватели и специалисты, имеющие практический опыт в области тестирования программного обеспечения, разработки и сопровождения IT-продуктов.

Генеральный директор

/_____/ А.Б. Жуков

(подпись) (Ф.И.О.)